

XÔ, DENGUE!

10 MINUTOS SALVAM VIDAS
GANHA O JOGO QUEM APRENDE A COMBATER O
AEDES AEGYPTI



INÍCIO

13 14 15

1 2 3 4 5 6 7 8

12 11 10 9

16 17 18 19 20

22 23 24 25 26

21 27 28 29 30 31 32 33

FIM

INSTRUÇÕES DO JOGO:

Para começar o jogo, posicione o seu ícone (recortar e montar) na primeira casa do jogo com o nome INÍCIO. Arremesse o dado (recortar e montar) e siga as instruções de acordo com o número.

3 - Tirou água parada do pneu e recolheu para um lugar seco e coberto. Parabéns, avance 2 casas.

6 - Deixou garrafas destampadas no quintal. O mosquito foi lá e colocou o ovo. Volte ao início!

10 - Colocou tela de proteção e tampou corretamente a caixa de água. Parabéns, avance 2 casas!

13 - Mosquito ficou no bebedouro do cachorro. Volte 2 casas!

16 - O mosquito não coloca os ovos dentro da água, mas na parede dos recipientes. Avance 1 casa!

18 - Não deixou água parada no pratinho das plantas. Jogue mais 1 vez!

20 - Existem três tipos de doenças que são transmitidas pelo mosquito Aedes Aegypti. Avance 2 casas!

23 - Deixou sacolas plásticas no quintal. Plástico acumula água de chuva e o mosquito agradece. Volte 1 casa!

25 - Você está com sintomas da dengue. Precisa ir na Unidade Básica de Saúde. Avance 1 casa!

28 - Não deixou água acumulada no quintal. Muito bem, avance 2 casas!

31 - Você limpou seu quintal, mas seu vizinho não. Isso é grave! Para evitar que as doenças se espalhem, todos devem colaborar não deixando água acumulada. Volte 1 casa!

33 - Você sabe combater o mosquito. Parabéns! Compartilhe o que sabe com seus vizinhos! Precisamos da ajuda de todos contra o mosquito.

**DADO E CONES PARA
IMPRIMIR E RECORTAR**

